

Spelmateriaal en opbouw

ALGEMEEN SPELMATERIAAL

• 1 dubbelzijdig spelbord

• 12 ambtenaren van de shogun

• 8 vestingen

• 54 munten (valuta: Ryo)



• 120 grondstoffen

rijst x20 5x x4

hout x20 5x x4

steen x20 5x x4

• 1 handelaar

• 10 handelaarskaarten



• 12 speciale plankaarten



• 1 startspeler-speelstuk

• 3 afdektegels

• 24 inkomstetegels

• 1 spelregels met bijlage

1. ALGEMENE OPBOUW VAN HET SPEL

Leg het spelbord met de zijde geschikt voor het aantal spelers naar boven in het midden van de tafel.

Plaats de ambtenaren van de shogun, de vestingen en het geld op de daarvoor bestemde velden op het spelbord.

Leg de grondstoffen, hout, steen en rijst in een algemene voorraad naast het spelbord.

Schud de speciale plankaarten en leg deze in een gedekte stapel naar het spelbord.

Trek de vijf bovenste kaarten en leg deze in een open aanbod neer.



VELDEN OP HET SPELBORD



Open kaart op de trekstapel Open kaart op het rechter handelaarsveld

Schud de handelaarskaarten en leg deze in een gedekte stapel op het linker handelaarsveld. Trek de bovenste twee kaarten. Leg de eerste kaart open op het rechter handelaarsveld en de tweede open op de trekstapel.



2 en 3 spelers

4 spelers

2. AFDEKTEGELS NEERLEGGEN

In een spel met twee of vier spelers wordt van elke grondstofsoort één gebied uitgesloten van opbrengsten. De spelers bepalen in overleg welke gebieden dit betreft.



3. INKOMSTENEGELS NEERLEGGEN



Gebruik enkel de tegels die overeenkomen met het aantal spelers.

In een spel met twee of vier spelers wordt er in één stad niet gebouwd. De spelers bepalen in overleg welke stad (m.u.v. Edo) dit betreft. Leg in deze stad geen tegel.

Schud de tegels gedekt. Leg op Edo een roze tegel en op alle andere steden een grijze tegel.



SPELMATERIAAL PER SPELER

Iedere speler ontvangt in de kleur van zijn keuze:

• 1 planbord

• 3 plankaarten

• 5 ambtenaren

• 7 huizen

• 1 handelskantoortelsteen

Plaats deze op veld "1" van het machtpuntenspoor.

• 1 speloverzicht

4. SPELMATERIAAL



Iedere speler krijgt daarnaast uit de algemene voorraad:

3 rijst en 20 Ryo (1x 10, 2x 5)



Edo mag niet worden gekozen.

5. STARTOPSTELLING VAN DE SPELERS

Kies een startspeler. Deze ontvangt het startspeler-speelstuk en de handelaar. Iedere speler legt een huis apart. Tevens worden er 5 grondstofpakketten apart gelegd:



Iedere speler moet 1 grondstofpakket kiezen (en voor zich neer leggen) en 1 stad (waarin hij zijn huis plaatst). Het kiezen gaat in twee rondes. De startspeler begint, daarna volgen de andere spelers volgens de wijzers van de klok. Kiest een speler in de eerste ronde een grondstofpakket, dan moet hij in de tweede ronde een stad kiezen (en omgekeerd). Iedere stad mag slechts 1x worden gekozen. Edo kan niet worden gekozen. Iedere speler plaatst zijn huis op de eerste bouwplaats in de gekozen stad en één van zijn ambtenaren als samoerai ernaast. Ambtenaren, die op het spelbord zijn geplaatst, zijn samoerai. De niet gekozen grondstofpakketten gaan terug naar de algemene voorraad. Ten slotte plaatst de startspeler de handelaar op één van de drie vloedvelden.



ACTIES ENKEL MET AMBTENAREN

1 2 Ryo (Geld) **5 10**



1-4 x uit te voeren

Neem 5 Ryo uit de algemene voorraad.



1-4 x uit te voeren

Neem 7 Ryo uit de algemene voorraad.



1-2 x uit te voeren

Neem 10 Ryo uit de algemene voorraad.

rijst



1-4 x uit te voeren

Neem 1 rijst uit de algemene voorraad.



1-2 x uit te voeren

Betaal 3 Ryo en neem 2 rijst uit de algemene voorraad.



1 x uit te voeren

Betaal 7 Ryo en neem 3 rijst uit de algemene voorraad.

nieuwe ambtenaar



1 x uit te voeren

Betaal 1 rijst en neem 1 ambtenaar uit de algemene voorraad.



1 x uit te voeren

reizen (1 of 2 actiemogelijkheden)



1-3 x uit te voeren

Plaats de ambtenaar op een grenspost of verplaats tot 2 eigen samoerai's kosteloos naar een gebied naar keuze.



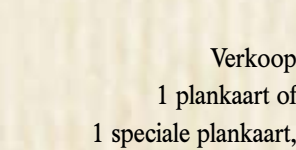
1-4 x uit te voeren

nieuwe plankarten



1 x uit te voeren

Betaal 5 Ryo en neem 1 speciale plankkaart.



1-2 x uit te voeren

Verkoop 1 plankkaart of 1 speciale plankkaart, die je deze ronde niet in je planbord hebt gezet, tegen 30 Ryo. Neem dit geld uit de algemene voorraad.



ACTIES MET AMBTENAREN EN SAMOERAIS

grondstoffen: hout / steen / rijst



1-4 x uit te voeren

Neem 0-3 grondstoffen volgens de opbrengsttabel uit de algemene voorraad.



1-2 x uit te voeren

Neem 0-3 grondstoffen volgens de opbrengsttabel +1 grondstof van dezelfde soort uit de algemene voorraad.



1-2 x uit te voeren

Neem het dubbele aantal grondstoffen volgens de opbrengsttabel uit de algemene voorraad. *Er zijn een samoerai en twee ambtenaren nodig.*

bouwen



1-4 x uit te voeren

Bouw 1 gebouw (huis, pakhuis of vesting) voor de bouwkosten in de stad waarin je samoerai staat.



1-2 x uit te voeren

Hetzelfde als hiernaast. *Er zijn een samoerai en twee ambtenaren nodig.*



1-2 x uit te voeren

De bouwkosten worden gereduceerd met 1 steen.



1-2 x uit te voeren

De bouwkosten worden gereduceerd met 1 hout.



1-2 x uit te voeren

De bouwkosten worden gereduceerd met 5 Ryo.

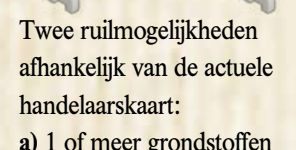
handelen



1-2 x uit te voeren

Samoerai en handelaar op hetzelfde veld: mogelijkheid a of mogelijkheid b.

Samoerai en handelaar bij het eigen pakhuis: mogelijkheid a en/of mogelijkheid b.



1 x uit te voeren

Twee ruilmogelijkheden afhankelijk van de actuele handelaarskaart:
a) 1 of meer grondstoffen
b) 1 machtpunt



1 x uit te voeren